

Alphabétique Global

Nom	Type	Catégorie	p
A peine une égratignure	Défensives	Véhicules	72
Abomination	Génériques	Créatures	68
Accointances et réseaux	Majesté	Aventureux	64
Action rapide	Développement	Développement	56
Action supplémentaire	Développement	Développement	56
Actions combinées	Améliorations	Combat	59
Adaptation	Spéciales	Véhicules	73
Adaptation	Développement	Développement	56
Adrénaline	Techniques	Aventureux	62
Allergie	Génériques	Créatures	68
Âme de chef	Majesté	Aventureux	64
Âme double	Naissance	Origine	55
Amélioration de l'équipement	Logistiques	Aventureux	62
Ami	Entourage	Aventureux	63
Antimagique	Défensives	Véhicules	72
Apparence hors-norme	Naissance	Origine	55
Apprentissage	Développement	Développement	56
Armes de prédilection	Améliorations	Combat	60
Armes dissimulées	Offensives	Véhicules	72
Armes et armures de brutasse	Maitrise	Combat	59
Armes et armures de professionnel	Maitrise	Combat	59
Armes naturelles spéciales	Combat	Créatures	69
Armure naturelle	Génériques	Créatures	68
Assassin	Améliorations	Combat	60
Atout de groupe	Majesté	Aventureux	64
Aura de haine/amour	Exotiques	Aventureux	65
Aura de majesté	Majesté	Aventureux	65
Avantages	Développement	Développement	56
Bannissement	Génériques	Créatures	68
Bénédiction	Dons	Origine	56
Bestiale	Types	Créatures	67
Boucan	Peuple	Origine	51
Caisse à outil	Spéciales	Véhicules	73
Caractéristique	Développement	Développement	56
Chanceux	Chance	Aventureux	66
Charognard mystique	Génériques	Créatures	68
Chef charismatique	Majesté	Aventureux	64
Chef de guerre	GVMPB	Créatures	71
Chevalier blanc	Majesté	Aventureux	64
Combat sans arme	Maitrise	Combat	59
Combattant maso	Améliorations	Combat	60
Compagnon	Entourage	Aventureux	63
Compteurs	Développement	Développement	56
Compteurs exceptionnels	Développement	Développement	56
Configuration de combat	Offensives	Véhicules	72
Confort de conduite	Conduite	Véhicules	73
Connaître son ennemi	Améliorations	Combat	60
Conversion	Techniques	Aventureux	62
Coup de pouce	Chance	Aventureux	66
Coup de vice	Développement	Développement	56
Court-circuit magique	Magique	Magique	66
Croquemitaine	Majesté	Aventureux	64
Dégâts de zone	Combat	Créatures	69
Dégâts explosifs	Améliorations	Combat	60
Dégâts spécifiques	Combat	Créatures	69
Des ailes et une prière	Techniques	Véhicules	73
Disparition ninja	Techniques	Aventureux	62
Dissimulation	Logistiques	Aventureux	62
Dissipation malaisée	Magique	Magique	66
Doigts serpents	Améliorations	Combat	60
Domaine privilégié	Magique	Magique	66
Don naturel	Dons	Origine	56
Draconique	Types	Créatures	67
Drain d'atouts	Sournoises	Créatures	70
Drain de caractéristiques	Sournoises	Créatures	70
Écran	Défensives	Véhicules	72
Éducation spéciale	Familiaux	Origine	55
Élémentaire	Types	Créatures	67
Elfe	Peuple	Origine	50
Éminence grise	GVMPB	Créatures	71
Empathie animale	Dons	Origine	56
Enfant de putain	GVMPB	Créatures	71
Engloutissement	Sournoises	Créatures	70

Nom	Type	Catégorie	p
Intangible	Génériques	Créatures	69
Invulnérabilité	Génériques	Créatures	69
Kitling	Peuple	Origine	52
Langue de velours	Majesté	Aventureux	65
Largage	Spéciales	Véhicules	73
Le seigneur est mon berger	Exotiques	Aventureux	65
Liberté de mouvement	Survie	Créatures	71
Ligne magnifique	Spéciales	Véhicules	73
Ma foi est mon bouclier	Exotiques	Aventureux	65
Magie sauvage	Magique	Magique	66
Magique	Types	Créatures	67
Mains du soigneur	Logistiques	Aventureux	62
Maintien inconscient	Magique	Magique	67
Maitrise de la lutte	Maitrise	Combat	59
Maitrise des armures	Maitrise	Combat	59
Maitrise des boucliers	Maitrise	Combat	59
Marche forcée	Logistiques	Aventureux	62
Marques subliminales	Spéciales	Véhicules	73
Maudit	Types	Créatures	67
Mèche courte	Améliorations	Combat	61
Mémoire eidétique	Éveils	Aventureux	62
Mémoire supérieure	Magique	Magique	67
Mentor	Entourage	Aventureux	63
Migigue	Peuple	Origine	52
Miracle	Exotiques	Aventureux	65
Monte-en-l'air	Techniques	Aventureux	62
Mort vivant	Types	Créatures	67
Mystique	Magique	Magique	67
Nain	Peuple	Origine	50
Négociateur	Majesté	Aventureux	64
Némésis	Combat	Créatures	69
Nuée	Génériques	Créatures	69
Orque	Peuple	Origine	53
Paralyse	Combat	Créatures	69
Pas passé loin	Chance	Aventureux	66
Petit	Naissance	Origine	55
Petit homme	Peuple	Origine	51
Pilote	Techniques	Aventureux	62
Pilote artificiel	Senseurs	Véhicules	73
Pilote automatique	Senseurs	Véhicules	73
Plante	Types	Créatures	68
Polyglotte	Logistiques	Aventureux	62
Portage	Développement	Développement	57
Porte-poisie	Exotiques	Aventureux	65
Possessions uniques	Entourage	Aventureux	63
Poste de pilotage scellé	Spéciales	Véhicules	73
Postures de combat	Améliorations	Combat	61
Pouvoir	Mystique	Créatures	70
Première impression	Majesté	Aventureux	64
Protection environnementale	Spéciales	Véhicules	73
Protégé	Familiaux	Origine	55
Puanteur	Combat	Créatures	69
Puissance	Génériques	Créatures	69
Que d'un œil	Exotiques	Aventureux	65
Rabougri	Peuple	Origine	53
Récupération	Génériques	Créatures	69
Réfractaire	Dons	Origine	56
Refuge	Entourage	Aventureux	63
Régénération	Combat	Créatures	70
Renforts de structure	Techniques	Véhicules	73
Réparation aisée	Techniques	Véhicules	73
Réparation instantanée	Logistiques	Aventureux	62
Repousser la douleur	Améliorations	Combat	61
Repousser les limites	Chance	Aventureux	66
Reprends ton souffle	Améliorations	Combat	61
Réserve d'énergie	Génériques	Créatures	69
Rituel de chance	Chance	Aventureux	66
Sagoingoin	Peuple	Origine	54
Sang Puissant	Naissance	Origine	55
Sans repos	Génériques	Créatures	69
Sans trace	Survie	Créatures	71
Scan rapide	Éveils	Aventureux	63
Scooby gang	Entourage	Aventureux	63

Alphabétique Global

<i>Essaye encore</i>	Développement	Développement	56	<i>Sécurité améliorée</i>	Défensives	Véhicules	73
<i>Expert</i>	Maitrise	Combat	59	<i>Seigneur</i>	GVMPB	Créatures	71
<i>Extra-planaire</i>	Types	Créatures	67	<i>Sens de la situation</i>	Développement	Développement	57
<i>Familier</i>	Entourage	Aventureux	63	<i>Senseurs sensibles</i>	Senseurs	Véhicules	73
<i>Fascination</i>	Majesté	Aventureux	64	<i>Sexy</i>	Majesté	Aventureux	64
<i>Focalisation</i>	Améliorations	Combat	60	<i>Signature feinte</i>	Senseurs	Véhicules	73
<i>Forcer le destin</i>	Chance	Aventureux	66	<i>Silencieux</i>	Senseurs	Véhicules	73
<i>Fortuné</i>	Familiaux	Origine	55	<i>Sixième sens</i>	Éveils	Aventureux	63
<i>Fortune de bataille</i>	Améliorations	Combat	61	<i>Sorcier</i>	GVMPB	Créatures	72
<i>Gabarit supérieur</i>	Génériques	Créatures	68	<i>Sorts discrets</i>	Magique	Magique	67
<i>Gamin</i>	Familiaux	Origine	55	<i>Spécialisation</i>	Améliorations	Combat	61
<i>Garder le contrôle</i>	Conduite	Véhicules	73	<i>Stock d'énergie</i>	Magique	Magique	67
<i>Gardien</i>	Améliorations	Combat	61	<i>Style privilégié</i>	Magique	Magique	67
<i>Gars du coin</i>	Familiaux	Origine	55	<i>Style supplémentaire</i>	Magique	Magique	67
<i>Gigantesque</i>	Types	Créatures	67	<i>Sursaut mortel</i>	Sournoises	Créatures	70
<i>Gnome</i>	Peuple	Origine	51	<i>Synergie</i>	Développement	Développement	57
<i>Golem à vapeur</i>	Peuple	Origine	54	<i>Tactique</i>	Majesté	Aventureux	64
<i>Grand</i>	Naissance	Origine	55	<i>Talentueux</i>	Développement	Développement	57
<i>Gros moteur</i>	Conduite	Véhicules	73	<i>Technique de combat</i>	Améliorations	Combat	62
<i>Horreur</i>	Génériques	Créatures	68	<i>Tenue de route</i>	Conduite	Véhicules	73
<i>Horifique</i>	Spéciales	Véhicules	73	<i>Thug</i>	GVMPB	Créatures	72
<i>Hounedin</i>	Peuple	Origine	52	<i>Touche à tout</i>	Exotiques	Aventureux	65
<i>Humain</i>	Peuple	Origine	50	<i>Transformation</i>	Sournoises	Créatures	70
<i>Identité secrète</i>	Exotiques	Aventureux	65	<i>Troll</i>	Peuple	Origine	54
<i>Incantation longue</i>	Magique	Magique	66	<i>Vermine</i>	Types	Créatures	68
<i>Incredible</i>	Exotiques	Aventureux	65	<i>Visions</i>	Exotiques	Aventureux	66
<i>Incredible</i>	GVMPB	Créatures	71	<i>Vitalité</i>	Génériques	Créatures	69
<i>Insomniaque</i>	Exotiques	Aventureux	65	<i>Vitesse rapide</i>	Survie	Créatures	71

Alphabétique par catégorie

Nom	Type	Catégorie	p	Nom	Type	Catégorie	p
<i>Accointances et réseaux</i>	Majesté	Aventureux	64	<i>Réfractaire</i>	Dons	Origine	56
<i>Action rapide</i>	Développement	Développement	56	<i>Refuge</i>	Entourage	Aventureux	63
<i>Action supplémentaire</i>	Développement	Développement	56	<i>Réparation instantanée</i>	Logistiques	Aventureux	62
<i>Actions combinées</i>	Améliorations	Combat	59	<i>Repousser la douleur</i>	Améliorations	Combat	61
<i>Adaptation</i>	Développement	Développement	56	<i>Repousser les limites</i>	Chance	Aventureux	66
<i>Adrénaline</i>	Techniques	Aventureux	62	<i>Reprends ton souffle</i>	Améliorations	Combat	61
<i>Âme de chef</i>	Majesté	Aventureux	64	<i>Rituel de chance</i>	Chance	Aventureux	66
<i>Âme double</i>	Naissance	Origine	55	<i>Sagoingoin</i>	Peuple	Origine	54
<i>Amélioration de l'équipement</i>	Logistiques	Aventureux	62	<i>Sang Puissant</i>	Naissance	Origine	55
<i>Ami</i>	Entourage	Aventureux	63	<i>Scan rapide</i>	Éveils	Aventureux	63
<i>Apparence hors-norme</i>	Naissance	Origine	55	<i>Scooby gang</i>	Entourage	Aventureux	63
<i>Apprentissage</i>	Développement	Développement	56	<i>Sens de la situation</i>	Développement	Développement	57
<i>Armes de prédilection</i>	Améliorations	Combat	60	<i>Sexy</i>	Majesté	Aventureux	64
<i>Armes et armures de brutasse</i>	Maitrise	Combat	59	<i>Sixième sens</i>	Éveils	Aventureux	63
<i>Armes et armures de professionnel</i>	Maitrise	Combat	59	<i>Sorts discrets</i>	Magique	Magique	67
<i>Assassin</i>	Améliorations	Combat	60	<i>Spécialisation</i>	Améliorations	Combat	61
<i>Atout de groupe</i>	Majesté	Aventureux	64	<i>Stock d'énergie</i>	Magique	Magique	67
<i>Aura de haine/amour</i>	Exotiques	Aventureux	65	<i>Style privilégié</i>	Magique	Magique	67
<i>Aura de majesté</i>	Majesté	Aventureux	65	<i>Style supplémentaire</i>	Magique	Magique	67
<i>Avantages</i>	Développement	Développement	56	<i>Synergie</i>	Développement	Développement	57
<i>Bénédictio</i>	Dons	Origine	56	<i>Tactique</i>	Majesté	Aventureux	64
<i>Boucan</i>	Peuple	Origine	51	<i>Talentueux</i>	Développement	Développement	57
<i>Caractéristique</i>	Développement	Développement	56	<i>Technique de combat</i>	Améliorations	Combat	62
<i>Chanceux</i>	Chance	Aventureux	66	<i>Touche à tout</i>	Exotiques	Aventureux	65
<i>Chef charismatique</i>	Majesté	Aventureux	64	<i>Troll</i>	Peuple	Origine	54
<i>Chevalier blanc</i>	Majesté	Aventureux	64	<i>Visions</i>	Exotiques	Aventureux	66
<i>Combat sans arme</i>	Maitrise	Combat	59	Nom	Type	Catégorie	p
<i>Combattant maso</i>	Améliorations	Combat	60	<i>Abomination</i>	Génériques	Créatures	68
<i>Compagnon</i>	Entourage	Aventureux	63	<i>Allergie</i>	Génériques	Créatures	68
<i>Compteurs</i>	Développement	Développement	56	<i>Armes naturelles spéciales</i>	Combat	Créatures	69
<i>Compteurs exceptionnels</i>	Développement	Développement	56	<i>Armure naturelle</i>	Génériques	Créatures	68
<i>Connaître son ennemi</i>	Améliorations	Combat	60	<i>Bannissement</i>	Génériques	Créatures	68
<i>Conversion</i>	Techniques	Aventureux	62	<i>Bestiale</i>	Types	Créatures	67
<i>Coup de pouce</i>	Chance	Aventureux	66	<i>Charognard mystique</i>	Génériques	Créatures	68
<i>Coup de vice</i>	Développement	Développement	56	<i>Chef de guerre</i>	GVMPB	Créatures	71
<i>Court-circuit magique</i>	Magique	Magique	66	<i>Dégâts de zone</i>	Combat	Créatures	69
<i>Croquemitaine</i>	Majesté	Aventureux	64	<i>Dégâts spécifiques</i>	Combat	Créatures	69
<i>Dégâts explosifs</i>	Améliorations	Combat	60	<i>Draconique</i>	Types	Créatures	67
<i>Disparition ninja</i>	Techniques	Aventureux	62	<i>Drain d'atouts</i>	Sournoises	Créatures	70
<i>Dissimulation</i>	Logistiques	Aventureux	62	<i>Drain de caractéristiques</i>	Sournoises	Créatures	70
<i>Dissipation malaisée</i>	Magique	Magique	66	<i>Élémentaire</i>	Types	Créatures	67
<i>Doigts serpents</i>	Améliorations	Combat	60	<i>Éminence grise</i>	GVMPB	Créatures	71
<i>Domaine privilégié</i>	Magique	Magique	66	<i>Enfant de putain</i>	GVMPB	Créatures	71
<i>Don naturel</i>	Dons	Origine	56	<i>Engloutissement</i>	Sournoises	Créatures	70
<i>Éducation spéciale</i>	Familiaux	Origine	55	<i>Extra-planaire</i>	Types	Créatures	67
<i>Elfe</i>	Peuple	Origine	50	<i>Gabarit supérieur</i>	Génériques	Créatures	68
<i>Empathie animale</i>	Dons	Origine	56	<i>Gigantesque</i>	Types	Créatures	67
<i>Essaye encore</i>	Développement	Développement	56	<i>Horreur</i>	Génériques	Créatures	68
<i>Expert</i>	Maitrise	Combat	59	<i>Increvable</i>	GVMPB	Créatures	71
<i>Familier</i>	Entourage	Aventureux	63	<i>Intangible</i>	Génériques	Créatures	69
<i>Fascination</i>	Majesté	Aventureux	64	<i>Invulnérabilité</i>	Génériques	Créatures	69
<i>Focalisation</i>	Améliorations	Combat	60	<i>Liberté de mouvement</i>	Survie	Créatures	71
<i>Forcer le destin</i>	Chance	Aventureux	66	<i>Magique</i>	Types	Créatures	67
<i>Fortuné</i>	Familiaux	Origine	55	<i>Maudit</i>	Types	Créatures	67
<i>Fortune de bataille</i>	Améliorations	Combat	61	<i>Mort vivant</i>	Types	Créatures	67
<i>Gamin</i>	Familiaux	Origine	55	<i>Némésis</i>	Combat	Créatures	69
<i>Gardien</i>	Améliorations	Combat	61	<i>Nuée</i>	Génériques	Créatures	69
<i>Gars du coin</i>	Familiaux	Origine	55	<i>Paralyse</i>	Combat	Créatures	69
<i>Gnome</i>	Peuple	Origine	51	<i>Plante</i>	Types	Créatures	68
<i>Golem à vapeur</i>	Peuple	Origine	54	<i>Pouvoir</i>	Mystique	Créatures	70
<i>Grand</i>	Naissance	Origine	55	<i>Puanteur</i>	Combat	Créatures	69
<i>Hounedin</i>	Peuple	Origine	52	<i>Puissance</i>	Génériques	Créatures	69
<i>Humain</i>	Peuple	Origine	50	<i>Récupération</i>	Génériques	Créatures	69
<i>Identité secrète</i>	Exotiques	Aventureux	65	<i>Régénération</i>	Combat	Créatures	70
<i>Incantation longue</i>	Magique	Magique	66	<i>Réserve d'énergie</i>	Génériques	Créatures	69
<i>Increvable</i>	Exotiques	Aventureux	65	<i>Sans repos</i>	Génériques	Créatures	69
<i>Insomniaque</i>	Exotiques	Aventureux	65	<i>Sans trace</i>	Survie	Créatures	71
<i>Kitling</i>	Peuple	Origine	52	<i>Seigneur</i>	GVMPB	Créatures	71
<i>Langue de velours</i>	Majesté	Aventureux	65	<i>Sorcier</i>	GVMPB	Créatures	72
<i>Le seigneur est mon berger</i>	Exotiques	Aventureux	65	<i>Sursaut mortel</i>	Sournoises	Créatures	70
<i>Ma foi est mon bouclier</i>	Exotiques	Aventureux	65	<i>Thug</i>	GVMPB	Créatures	72
<i>Magie sauvage</i>	Magique	Magique	66	<i>Transformation</i>	Sournoises	Créatures	70
<i>Mains du seigneur</i>	Logistiques	Aventureux	62	<i>Vermine</i>	Types	Créatures	68

Alphabétique par catégorie

<i>Maintien inconscient</i>	Magique	Magique	67	<i>Vitalité</i>	Génériques	Créatures	69
<i>Maitrise de la lutte</i>	Maitrise	Combat	59	<i>Vitesse rapide</i>	Survie	Créatures	71
<i>Maitrise des armures</i>	Maitrise	Combat	59	Nom	Type	Catégorie	p
<i>Maitrise des boucliers</i>	Maitrise	Combat	59	<i>A peine une égratignure</i>	Défensives	Véhicules	72
<i>Marche forcée</i>	Logistiques	Aventureux	62	<i>Adaptation</i>	Spéciales	Véhicules	73
<i>Mèche courte</i>	Améliorations	Combat	61	<i>Antimagique</i>	Défensives	Véhicules	72
<i>Mémoire eidétique</i>	Éveils	Aventureux	62	<i>Armes dissimulées</i>	Offensives	Véhicules	72
<i>Mémoire supérieure</i>	Magique	Magique	67	<i>Caisse à outil</i>	Spéciales	Véhicules	73
<i>Mentor</i>	Entourage	Aventureux	63	<i>Configuration de combat</i>	Offensives	Véhicules	72
<i>Migique</i>	Peuple	Origine	52	<i>Confort de conduite</i>	Conduite	Véhicules	73
<i>Miracle</i>	Exotiques	Aventureux	65	<i>Des ailes et une prière</i>	Techniques	Véhicules	73
<i>Monte-en-l'air</i>	Techniques	Aventureux	62	<i>Écran</i>	Défensives	Véhicules	72
<i>Mystique</i>	Magique	Magique	67	<i>Garder le contrôle</i>	Conduite	Véhicules	73
<i>Nain</i>	Peuple	Origine	50	<i>Gros moteur</i>	Conduite	Véhicules	73
<i>Négociateur</i>	Majesté	Aventureux	64	<i>Horifique</i>	Spéciales	Véhicules	73
<i>Orque</i>	Peuple	Origine	53	<i>Largage</i>	Spéciales	Véhicules	73
<i>Pas passé loin</i>	Chance	Aventureux	66	<i>Ligne magnifique</i>	Spéciales	Véhicules	73
<i>Petit</i>	Naissance	Origine	55	<i>Marques subliminales</i>	Spéciales	Véhicules	73
<i>Petit homme</i>	Peuple	Origine	51	<i>Pilote artificiel</i>	Senseurs	Véhicules	73
<i>Pilote</i>	Techniques	Aventureux	62	<i>Pilote automatique</i>	Senseurs	Véhicules	73
<i>Polyglotte</i>	Logistiques	Aventureux	62	<i>Poste de pilotage scellé</i>	Spéciales	Véhicules	73
<i>Portage</i>	Développement	Développement	57	<i>Protection environnementale</i>	Spéciales	Véhicules	73
<i>Porte-poisie</i>	Exotiques	Aventureux	65	<i>Renforts de structure</i>	Techniques	Véhicules	73
<i>Possessions uniques</i>	Entourage	Aventureux	63	<i>Réparation aisée</i>	Techniques	Véhicules	73
<i>Postures de combat</i>	Améliorations	Combat	61	<i>Sécurité améliorée</i>	Défensives	Véhicules	73
<i>Première impression</i>	Majesté	Aventureux	64	<i>Senseurs sensibles</i>	Senseurs	Véhicules	73
<i>Protégé</i>	Familiaux	Origine	55	<i>Signature feinte</i>	Senseurs	Véhicules	73
<i>Que d'un œil</i>	Exotiques	Aventureux	65	<i>Silencieux</i>	Senseurs	Véhicules	73
<i>Rabougrî</i>	Peuple	Origine	53	<i>Tenue de route</i>	Conduite	Véhicules	73

Atouts personnages class.original

Nom	Type	Catégorie	p	Nom	Type	Catégorie	p
Humain	Peuple	Origine	50	Technique de combat	Améliorations	Combat	62
Elfe	Peuple	Origine	50	Disparition ninja	Techniques	Aventureux	62
Nain	Peuple	Origine	50	Monte-en-l'air	Techniques	Aventureux	62
Gnome	Peuple	Origine	51	Pilote	Techniques	Aventureux	62
Petit homme	Peuple	Origine	51	Adrénaline	Techniques	Aventureux	62
Boucan	Peuple	Origine	51	Conversion	Techniques	Aventureux	62
Hounedin	Peuple	Origine	52	Amélioration de l'équipement	Logistiques	Aventureux	62
Kitling	Peuple	Origine	52	Dissimulation	Logistiques	Aventureux	62
Migigue	Peuple	Origine	52	Mains du soigneur	Logistiques	Aventureux	62
Orque	Peuple	Origine	53	Marche forcée	Logistiques	Aventureux	62
Rabougri	Peuple	Origine	53	Polyglotte	Logistiques	Aventureux	62
Sagoingoin	Peuple	Origine	54	Réparation instantanée	Logistiques	Aventureux	62
Troll	Peuple	Origine	54	Mémoire eidétique	Éveils	Aventureux	62
Golem à vapeur	Peuple	Origine	54	Scan rapide	Éveils	Aventureux	63
Petit	Naissance	Origine	55	Sixième sens	Éveils	Aventureux	63
Grand	Naissance	Origine	55	Ami	Entourage	Aventureux	63
Sang Puissant	Naissance	Origine	55	Compagnon	Entourage	Aventureux	63
Âme double	Naissance	Origine	55	Familier	Entourage	Aventureux	63
Apparence hors-norme	Naissance	Origine	55	Mentor	Entourage	Aventureux	63
Fortuné	Familiaux	Origine	55	Possessions uniques	Entourage	Aventureux	63
Gamin	Familiaux	Origine	55	Refuge	Entourage	Aventureux	63
Gars du coin	Familiaux	Origine	55	Scooby gang	Entourage	Aventureux	63
Protégé	Familiaux	Origine	55	Âme de chef	Majesté	Aventureux	64
Éducation spéciale	Familiaux	Origine	55	Chef charismatique	Majesté	Aventureux	64
Bénédiction	Dons	Origine	56	Atout de groupe	Majesté	Aventureux	64
Empathie animale	Dons	Origine	56	Tactique	Majesté	Aventureux	64
Réfractaire	Dons	Origine	56	Accointances et réseaux	Majesté	Aventureux	64
Don naturel	Dons	Origine	56	Fascination	Majesté	Aventureux	64
Action rapide	Développement	Développement	56	Chevalier blanc	Majesté	Aventureux	64
Action supplémentaire	Développement	Développement	56	Croquemitaine	Majesté	Aventureux	64
Adaptation	Développement	Développement	56	Première impression	Majesté	Aventureux	64
Apprentissage	Développement	Développement	56	Sexy	Majesté	Aventureux	64
Avantages	Développement	Développement	56	Négociateur	Majesté	Aventureux	64
Caractéristique	Développement	Développement	56	Langue de velours	Majesté	Aventureux	65
Compteurs	Développement	Développement	56	Aura de majesté	Majesté	Aventureux	65
Compteurs exceptionnels	Développement	Développement	56	Aura de haine/amour	Exotiques	Aventureux	65
Coup de vice	Développement	Développement	56	Identité secrète	Exotiques	Aventureux	65
Essaye encore	Développement	Développement	56	Increvable	Exotiques	Aventureux	65
Portage	Développement	Développement	57	Insomniaque	Exotiques	Aventureux	65
Sens de la situation	Développement	Développement	57	Le seigneur est mon berger	Exotiques	Aventureux	65
Synergie	Développement	Développement	57	Ma foi est mon bouclier	Exotiques	Aventureux	65
Talentueux	Développement	Développement	57	Miracle	Exotiques	Aventureux	65
Armes et armures de professionnel	Maitrise	Combat	59	Porte-poisse	Exotiques	Aventureux	65
Armes et armures de brutasse	Maitrise	Combat	59	Que d'un œil	Exotiques	Aventureux	65
Combat sans arme	Maitrise	Combat	59	Touche à tout	Exotiques	Aventureux	65
Expert	Maitrise	Combat	59	Visions	Exotiques	Aventureux	66
Maitrise des armures	Maitrise	Combat	59	Chanceux	Chance	Aventureux	66
Maitrise des boucliers	Maitrise	Combat	59	Coup de pouce	Chance	Aventureux	66
Maitrise de la lutte	Maitrise	Combat	59	Forcer le destin	Chance	Aventureux	66
Actions combinées	Améliorations	Combat	59	Pas passé loin	Chance	Aventureux	66
Armes de prédilection	Améliorations	Combat	60	Repousser les limites	Chance	Aventureux	66
Assassin	Améliorations	Combat	60	Rituel de chance	Chance	Aventureux	66
Combattant maso	Améliorations	Combat	60	Court-circuit magique	Magique	Magique	66
Connaître son ennemi	Améliorations	Combat	60	Dissipation malaisée	Magique	Magique	66
Dégâts explosifs	Améliorations	Combat	60	Domaine privilégié	Magique	Magique	66
Doigts serpents	Améliorations	Combat	60	Incantation longue	Magique	Magique	66
Focalisation	Améliorations	Combat	60	Magie sauvage	Magique	Magique	66
Fortune de bataille	Améliorations	Combat	61	Maintien inconscient	Magique	Magique	67
Gardien	Améliorations	Combat	61	Mémoire supérieure	Magique	Magique	67
Mèche courte	Améliorations	Combat	61	Mystique	Magique	Magique	67
Postures de combat	Améliorations	Combat	61	Sorts discrets	Magique	Magique	67
Repousser la douleur	Améliorations	Combat	61	Stock d'énergie	Magique	Magique	67
Reprends ton souffle	Améliorations	Combat	61	Style privilégié	Magique	Magique	67
Spécialisation	Améliorations	Combat	61	Style supplémentaire	Magique	Magique	67

Atouts créatures class.original

Nom	Type	Catégorie	p
<i>Bestiale</i>	Types	Créatures	67
<i>Draconique</i>	Types	Créatures	67
<i>Élémentaire</i>	Types	Créatures	67
<i>Extra-planaire</i>	Types	Créatures	67
<i>Gigantesque</i>	Types	Créatures	67
<i>Magique</i>	Types	Créatures	67
<i>Maudit</i>	Types	Créatures	67
<i>Mort vivant</i>	Types	Créatures	67
<i>Plante</i>	Types	Créatures	68
<i>Vermine</i>	Types	Créatures	68
<i>Abomination</i>	Génériques	Créatures	68
<i>Allergie</i>	Génériques	Créatures	68
<i>Armure naturelle</i>	Génériques	Créatures	68
<i>Bannissement</i>	Génériques	Créatures	68
<i>Charognard mystique</i>	Génériques	Créatures	68
<i>Gabarit supérieur</i>	Génériques	Créatures	68
<i>Horreur</i>	Génériques	Créatures	68
<i>Intangible</i>	Génériques	Créatures	69
<i>Invulnérabilité</i>	Génériques	Créatures	69
<i>Nuée</i>	Génériques	Créatures	69
<i>Puissance</i>	Génériques	Créatures	69
<i>Récupération</i>	Génériques	Créatures	69
<i>Réserve d'énergie</i>	Génériques	Créatures	69
<i>Sans repos</i>	Génériques	Créatures	69
<i>Vitalité</i>	Génériques	Créatures	69
<i>Armes naturelles spéciales</i>	Combat	Créatures	69
<i>Dégâts de zone</i>	Combat	Créatures	69
<i>Dégâts spécifiques</i>	Combat	Créatures	69
<i>Némésis</i>	Combat	Créatures	69
<i>Paralyse</i>	Combat	Créatures	69
<i>Puanteur</i>	Combat	Créatures	69
<i>Régénération</i>	Combat	Créatures	70
<i>Pouvoir</i>	Mystique	Créatures	70
<i>Drain d'atouts</i>	Sournoises	Créatures	70
<i>Drain de caractéristiques</i>	Sournoises	Créatures	70
<i>Engloutissement</i>	Sournoises	Créatures	70
<i>Sursaut mortel</i>	Sournoises	Créatures	70
<i>Transformation</i>	Sournoises	Créatures	70
<i>Liberté de mouvement</i>	Survie	Créatures	71
<i>Sans trace</i>	Survie	Créatures	71
<i>Vitesse rapide</i>	Survie	Créatures	71
<i>Chef de guerre</i>	GVMPB	Créatures	71
<i>Éminence grise</i>	GVMPB	Créatures	71
<i>Enfant de putain</i>	GVMPB	Créatures	71
<i>Incrévable</i>	GVMPB	Créatures	71
<i>Seigneur</i>	GVMPB	Créatures	71
<i>Sorcier</i>	GVMPB	Créatures	72
<i>Thug</i>	GVMPB	Créatures	72

Atouts véhicules class.original

Nom	Type	Catégorie	p
<i>Configuration de combat</i>	Offensives	Véhicules	72
<i>Armes dissimulées</i>	Offensives	Véhicules	72
<i>A peine une égratignure</i>	Défensives	Véhicules	72
<i>Antimagique</i>	Défensives	Véhicules	72
<i>Écran</i>	Défensives	Véhicules	72
<i>Sécurité améliorée</i>	Défensives	Véhicules	73
<i>Pilote artificiel</i>	Senseurs	Véhicules	73
<i>Pilote automatique</i>	Senseurs	Véhicules	73
<i>Senseurs sensibles</i>	Senseurs	Véhicules	73
<i>Signature feinte</i>	Senseurs	Véhicules	73
<i>Silencieux</i>	Senseurs	Véhicules	73
<i>Confort de conduite</i>	Conduite	Véhicules	73
<i>Garder le contrôle</i>	Conduite	Véhicules	73
<i>Gros moteur</i>	Conduite	Véhicules	73
<i>Tenue de route</i>	Conduite	Véhicules	73
<i>Des ailes et une prière</i>	Techniques	Véhicules	73
<i>Renforts de structure</i>	Techniques	Véhicules	73
<i>Réparation aisée</i>	Techniques	Véhicules	73
<i>Adaptation</i>	Spéciales	Véhicules	73
<i>Caisse à outil</i>	Spéciales	Véhicules	73
<i>Horifique</i>	Spéciales	Véhicules	73
<i>Largage</i>	Spéciales	Véhicules	73
<i>Ligne magnifique</i>	Spéciales	Véhicules	73
<i>Marques subliminales</i>	Spéciales	Véhicules	73
<i>Poste de pilotage scellé</i>	Spéciales	Véhicules	73
<i>Protection environnementale</i>	Spéciales	Véhicules	73